

SHAWANO NIEUWS



TOCH NOG ZOMEROPKOMSTEN OF KAMP

Het scoutingseizoen nam eind maart (*net als zoveel andere zaken in ons dagelijks leven*) door COVID-19 een hele andere wending. Enige tijd hebben we vanuit huis online opkomsten gedaan, maar vanaf half mei konden we weer opkomsten houden op het clubhuis, het zij met een speciaal COVID-19 protocol. Gelukkig konden we het scoutingseizoen nog goed afsluiten met een zomerkamp of speciale zomeropkomsten. Wat een scoutingseizoen, iedereen bedankt voor jullie inzet, enthousiasme, positiviteit en vertrouwen!

BÉVERS REIZEN DOOR DE TIJD

Voor het zomerkamp ontvingen de bevers een noodoproep van Tina de tijdreiziger. Ze was verdwaald in de tijd en de bevers moesten haar helpen om terug te komen. Maar toen de bevers voor het eerst op kamp Tina's tijdmachine testte, kwam er opeens een holbewoner uit! De holbewoner wist toevallig waar een nieuw onderdeel lag en heeft deze gegeven nadat de bevers garnalen voor haar hadden gevangen en een potje kubk hadden gespeeld. In de avond hebben de bevers ook als echte holbewoners gegeten, namelijk met de handen. De tweede dag verscheen daar ineens Indy de indiaan. Ze liepen samen met Indy een speurtocht en gingen langs de kinderboerderij, ook Indy bleek een onderdeel voor de bevers te hebben. De derde dag kwam er een ridder uit de tijdmachine. Deze ridder liet de bevers allerlei middeleeuwse spellen doen met elk spel verdiende ze een letter. Deze letters vormden na 5 spellen het woord LOODS. Daar lag gelukkig het verloren zwaard van de ridder en toen kregen de bevers een nieuw onderdeel. De laatste dag kwam er s' ochtends een alien langs met kano's en een bingo spel. De bevers hebben allemaal leuke prijzen gewonnen en een van de prijzen was ook het laatste onderdeel van de tijdmachine. Toen de bevers het laatste onderdeel van de tijdmachine gingen testen kwam gelukkig Tina de tijdreiziger uit de tijdmachine. De bevers hebben dit gevierd met een disco en een bonte middag. Als afsluiter hebben we overheerlijke pannenkoeken gegeten.



HET WELPEN-SPROOKJE

De welpen waren dit jaar op avontuur in Hasselt. Ze moesten gedurende het zomerkamp alle puzzelstukjes uit het sprookjesboek terugvinden die de kabouters kwijtgeraakt waren.

Door Hans en Roodkapje te slim af te zijn, hadden ze al snel 2 stukjes verdiend. In ruil voor een waterpistool tegen de Wolf wilde Klein Duimpje zijn puzzelstuk wel afstaan. Igor de Trol en de Wolf waren daarentegen minder gul. Hier moesten de welpen het puzzelstukje van stelen en met succes! Heer Repelsteeltje was aan de andere kant juist erg goedgeefs en stond zijn stukje grijnzend af... Later begrepen de welpen waarom. Heer Repelsteeltje wist in te breken in het clubhuis, doordat hij het puzzelstukje betoverd had. Hierdoor kon hij het boek stelen midden in de nacht. Gelukkig wisten de kinderen samen met kabouter Bollebuik in een episch nachtspel de orde te herstellen.

Tot volgend jaar welpen! Jullie waren een leuke groep om mee op kamp te gaan. Groetjes van de leiding

VAN LEVEL NAAR LEVEL IN JUMANJI

De waterwelpen kwamen op zaterdag aan in Ede, dachten ze. Want al snel bleek dat ze terecht waren gekomen in de videogame "Jumanji". Samen met de Toerist, de Hunk, de Barbie en de Bioloog moesten zij alle levels proberen te behalen, om uit het spel terug te kunnen komen. Met jeeps over de woestijnvlakte heen, kruipend door de dichtbegroeide modderige jungle, de bloemenvallei haar kleur terugbrengen, de drinkplaats beschermen tegen de grote dieren en als laatste level over de rivier heen zien te komen naar de grot, waar de teleport zou staan om terug in Ede te kunnen komen. Het lijkt allemaal zo makkelijk, maar de Jumanjininja's hebben moeten strijden om het laatste level te behalen.

Tussendoor raakte de professor nog besmet met een gekke apenziekte en schotelde de kookstaf rare gerechten voor, zoals hemelse modder. En tussen al die levels en spellen door, wilden de Waterwelpen ook nog eens heel veel in de hut spelen... Na het behalen van zoveel mogelijk levens en het doorlopen van de levels, kwamen de waterwelpen aan bij het laatste level. Met de levens die zij verzameld hadden bij de spellen, konden zij materialen kopen om over de rivier heen te kunnen. Nadat dit alle waterwelpen gelukt was en ze door de teleport terug konden naar Ede, is er 's avonds een groot feest gevierd om het kamp af te sluiten.



SPECIALE ZOMER VOOR DE SCOUTS

De scouts hebben dit jaar het zomerkamp verspreid over meerdere weken! Iedere zaterdag deden ze een andere activiteit.

Ze hebben onder andere vloten gemaakt, lekker gegeten uit de Dutch Ovens op het vuur, een hike gelopen en daarna pannenkoeken gegeten. Ook hebben we nog een weekendkamp georganiseerd. Tijdens het weekendkamp hebben ze gelasergamed op het scoutingterrein, zijn ze 's nachts gedropt en hebben ze in tenten geslapen.

De leiding van de scouts hopen dat dit alles toch nog het gemis van een zomerkamp zoals andere jaren iets verzacht! Wij vonden het in ieder geval een gezellige zomer.

WATERSCOUTS DICHTBIJ HUIS

Het zomerkamp verliep voor de waterscouts dit jaar iets anders dan normaal. Er zou naar Friesland afgereisd worden, maar door de maatregelen omtrent het Coronavirus heeft dit plan helaas geen doorgang kunnen vinden. Gelukkig hebben de Shawano's een prachtig eigen terrein en dit is dan ook gebruikt als uitwijklocatie om toch een (verkort) zomerkamp te kunnen draaien!

In vier dagen hebben een hoop leuke activiteiten en maaltijden plaatsgevonden. De eerste dag kwam de Italiaanse toerist langs om het spel 'Pistola d'Italiano' uit te leggen, waarin iedereen een eigen 'target' krijgt om met zijn waterpistooltje neer te schieten. Verder werden natuurlijk een hoop dingen op het water ondernomen, zoals een postenspel, nachtzeilen, een dagtocht en zeilwedstrijd! De avonden waren ook een feest, dankzij de voorbereidingen van de kookstaf werd elke avond een lekkere maaltijd op tafel gezet. De eerste avond werd in bakken pasta pesto gemaakt, de tweede avond met behulp van de Dutch Ovens een 'bloemkoolbom' en de laatste avond is de kookstaf druk in de weer geweest om een heus 7-gangen 'Captain's dinner' neer te zetten.

De waterscoutsleiding wil graag iedereen bedanken die bij het kamp aanwezig was en in het bijzonder de kookstaf voor de goede voorbereiding en het leiden van het eten!

WATEREXPLORERS IN SNEEK

Op zaterdag kwamen we aan in Sneek, waar wij de komende week zouden verblijven. Na het opzetten van de tenten en de keuken konden we meteen beginnen met koken. Hierna hebben wij het Sneekerveer verkend, waar we meteen in aanraking kwamen met de politie, want blijkbaar voeren we op een vaart waar dit niet toegestaan was. Zondag begonnen we met het eerste themaspel. Het kamphema van dit jaar was John de Sneek. Elk spel dat we speelden stond in thema van een televisieprogramma, waaronder bijvoorbeeld Wie Is De Mol, Chateau Meiland en Heel Holland Bakt. Ook hebben we om de spellen heen veel plezier gehad, met bijvoorbeeld een game- en karaoke avond. Ook hebben we een middagje gefierljept. De een na laatste dag is er wel behoorlijk wat fout gegaan. We kwamen tot de ontdekking dat de klauw van een van de boten was gescheurd, vervolgens wilden we gaan barbecueën maar bleken we geen barbecue-roosters ingepakt te hebben, en toen belande er ook nog een sinaasappel door een ruit.

Ondanks het gestuntel van de laatste dag was het over het algemeen een top kamp!

